

【第九屆兩岸新銳設計競賽 | 華燦獎】參賽辦法

一、參賽資格

海峽兩岸、香港、澳門高等學校在職青年教師、在讀學生、青年設計師，以及海外華人華僑在職青年教師、在讀學生、青年設計師，年齡須在 45 歲(1979 年 1 月 1 日後出生)以下。

1. **所有參賽選手均不用繳納參賽費用**。各賽區不得收取參賽選手及其單位的任何費用。
2. 作者人數及指導教師人數要求
 - a、作者人數：以個人或團隊形式參賽均可，若以團隊形式參賽，每項參賽作品團隊成員包括 1 名第一作者和不超過 4 名團隊成員。
 - b、指導教師人數：每組參賽作品不超過 2 人。
3. **堅持原創，杜絕抄襲**。如出現抄襲取消參賽資格並在競賽官網公開。且 3 年內不得再參賽。
4. 禁止同一組作品按不同類別或組別提交，一經發現，取消參賽資格。
5. **每組作品只能在一個賽區、向一個負責單位提交**，禁止多賽區、多負責單位提交相同作品，一經發現，取消參賽資格。
6. 已獲得前 8 屆競賽各類獎項的相同作品不能再次參賽。

二、作品類別

華燦獎分創意賽道、定向主題賽道，兩個賽道。

(一)創意賽道

共設元宇宙設計、視覺設計、產品設計、IP 類文創開發設計 4 大組別，根據參賽對象類別每組下設高校學生組和青年設計師組 2 個小組，共計 8 個小組

組別	作品類別	提交要求
1.元宇宙設計	<p>1.<u>元居·虛擬城市廣場設計</u>，包括空間型態、公共設施、公共藝術、交通流線</p> <p>2.<u>元生·虛擬城市</u>，代言人形象設計，包括人物形象、服裝、表情、姿態等</p> <p>3.<u>元行·虛擬多功能交通工具設計</u>，包括造型設計、功能體現、交互方式、出行場景</p>	<ol style="list-style-type: none">1. 作者可選擇一題或多題參賽2. 每一命題提交作品 3D 渲染圖，作品規格為 A3 大小，5 張，建議圖片長度或寬度不低於 2480p，解析度不低於 300dpi3. 演示動畫效果(MP4 格式，檔案大小不超過 200M)
2. 視覺設計	<ol style="list-style-type: none">1.包裝設計2.海報設計3.書籍設計4.插畫5.動畫視頻 <p>等以視覺資訊交互為主要手段的設計作品。</p>	<ol style="list-style-type: none">1. 一律以設計稿參賽，作品規格為 A3 大小2. JPG 格式，文檔大小不超過 6MB，解析度不得低於 150dpi，RGB 色彩3. 系列作品限 3 張以內(含 3 張，請保持設計版式 橫豎一致)
3. 產品設計	<ol style="list-style-type: none">1. 傢俱設計2. 家用電器設計3. 交通工具設計4. 服飾與紡織品設計 <p>等實用和市場導向相結合的產品設計</p>	<ol style="list-style-type: none">1. 請將作品實物照片或效果圖+應用圖示+創意說明，編排在 A3 大小的頁面上2. JPG 格式，文檔大小不超過 6MB，解析度不得低於 150dpi，RGB 色彩3. 作品限 3 張以內(含 3 張，請保持設計版式橫豎一致)

4. IP 類文創開發設計	包括基於地方文化遺產、特色風物、國潮手辦等 IP 類的文創產品設計。	<ol style="list-style-type: none"> 1. 一律以設計稿參賽，作品規格為 A3 大小 2. JPG 格式，解析度不得低於 150dpi，文檔大小不超過 6MB，RGB 色彩 3. 對設計作品進行簡要文字簡述 (300 字內)
---------------	------------------------------------	---

(二)定向主題賽道

結合企業需求方向發起徵集，根據參賽對象類別每組下設高校學生組和青年設計師組 2 個小組。***詳情請見附件二**

主題一、「大美昆曲，大好昆山」

主題二、「逐夢蒼穹·航天文化進富源」

主題三、「艦船宇宙，逐夢深藍」

主題四、「青年力量」短劇定向主題

主題五、「華燦運河」定向主題

三、 特別聲明

以上作品要求內容積極、健康向上，不得包含以下任何內容：

- (一)涉及民族歧視，或者侵害民俗風俗、習慣。
- (二)宣揚淫穢、暴力或教唆犯罪等
- (三)侮辱或者誹謗他人，侵害他人合法權益
- (四)侵犯版權、肖像權、或者任何協力廠商權利
- (五)誹謗、詆毀、或者給協力廠商帶來不利影響。

華燦獎官網: [两岸新锐设计竞赛·华灿奖 \(huacanjiang.com\)](http://huacanjiang.com)

華燦工場官網: [华灿工场 两岸青年双创平台-中民国投 \(huacandream.com\)](http://huacandream.com)

競賽所有事宜最終解釋權歸競賽主辦方所有