

**靜宜大學 資訊傳播工程學系**  
**做夢？做夢—動畫與遊戲製作實務經驗分享研討會**

日期：107 年 12 月 21 日 星期五

主辦單位：資訊傳播工程學系

地點：文興樓 1 樓會議室

時 間	活動內容
09:45~10:00	報 到
10:00~10:10	開幕致詞
10:10~11:50	講題： <b>重甲機神 Baryon：台灣科幻動畫從 0 到 1</b> 講者： 黃瀛洲（《重甲機神》導演） 施奇廷（東海大學應用物理系教授） 許經菱（元智大學物理系教授）
11:50~12:00	Q&A
12:00~13:00	餐 敘
13:00~14:30	講題： <b>遊戲產業現況與職涯發展</b> 講者： 洪敏翔 有夢娛樂科技股份有限公司 培訓總監
14:30~14:40	茶 敘
14:40~16:10	講題： <b>遊戲產業新里程：沉浸式媒體與遊戲設計</b> 講者： 周佳君 喜杰思管理顧問 執行長 台灣虛擬與擴增實境協會 資深商業顧問 摩伊移動娛樂科技 執行長
16:10~16:30	Q&A
16:30~	賦 歸